

## 参考文献

- [Amazon10] アマゾンジャパン, Amazon.co.jp, <http://www.amazon.co.jp/>, 2010.
- [Csikszentmihalyi90] M. Csikszentmihalyi, Flow: The Psychology of Optimal Experience, HarperCollins, 1990.
- [Fujii04] 藤井憲作, 東正造, 荒川賢一, “経路案内情報がナビゲーションに及ぼす影響”, 電子情報通信学会論文誌 A, Vol.J87-A, No.1, pp.40-49, 2004.
- [Fujita04] 藤田秀之, 有川正俊, “高精度な空間情報付き写真の 3 次元実空間マッピング”, 電子情報通信学会論文誌 A, Vol.J87-A, No.1, pp.120-131, 2004.
- [Gifford87] R. Gifford, Environmental Psychology: Principles and Practice, Allyn & Bacon, 1987.
- [Gnavi10] ぐるなび, ぐるなび, <http://www.gnavi.co.jp/>, 2010.
- [Google10-1] Google, Google マップ, <http://maps.google.co.jp/>, 2010.
- [Google10-2] Google, Google ストリートビュー, <http://www.google.co.jp/help/maps/streetview/>, 2010.
- [Gould86] P. Gould, R. White, Mental Maps, HarperCollins Publishers, 1986.
- [Hanyu08] 羽生和紀, 環境心理学—人間と環境の調和のために, サイエンス社, 2008.
- [KDDI10] KDDI, 実空間透視ケータイ, <http://kazasu.mobi/>, 2010.
- [Kadokawa07] 角川クロスメディア, 銀座 Walker, 角川クロスメディア, 2007.
- [Kakaku10] カカクコム, 食べログ, <http://tabelog.com/>, 2010.

- [Kikuchi05] 菊池俊夫, 岩田修二, 地図を学ぶ—地図の読み方・作り方・考え方, 二宮書店, 2005.
- [Klapp86] O. E. Klapp, *Overload and Boredom : Essays on the Quality of Life in the Information Society*, Harcourt Education, 1986.
- [Kodama09] 児玉哲彦, 安村通晃, “Locoscape : モバイル端末の姿勢を用いて周辺情報をブラウズするインタフェース”, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2009 論文集, pp.569-572, 2009.
- [Kohiyama05] 小檜山賢二, ケータイ進化論, NTT 出版, 2005.
- [Lynch60] K. Lynch, *The Image of the City*, MIT Press, 1960.
- [Morita99] 森田喬, 神の眼鳥の眼蟻の目—地図は自分さがしの夢空間, 毎日新聞社, 1999.
- [Murakoshi03] 村越真, 方向オンチの謎がわかる本—一人はなぜ地図を回すのか?, 集英社, 2003.
- [Murakoshi05] 村越真, 前田一期, “GPS 携帯のユーザビリティテスト”, 平成 15/16 年度科学研究費補助金基盤研究 (B) (1) 研究成果報告書 (課題番号 15300307) 『女性と高齢者を対象にした地理情報伝達と空間行動支援への GIS の応用に関する研究』(研究代表者) 若林芳樹), pp.19-25, 2005.
- [Murakoshi08] 村越真, 若林芳樹, GIS と空間認知—進化する地図の科学, 古今書院, 2008.
- [Nikkei09] 日経コミュニケーション, AR のすべて—ケータイとネットを変える拡張現実, 日経 BP, 2009.
- [Nonaka04] 野中健一, 野生のナビゲーション—民族誌から空間認知の科学へ, 古今書院, 2004.
- [Norman88] D. A. Norman, *The Psychology Of Everyday Things*, Basic Books, 1988.
- [Ogawa06] 小川克彦, デジタルな生活, NTT 出版, 2006.

- [Ogawa08] 小川克彦, “場所の未来: 人と場所の新たなかかわりをつくる情報技術と場所メディア”, 信学会通信ソサエティマガジン, No.6, 秋号, pp.21-31, 2008.
- [Pease01] A. Pease, Why Men Don't Listen & Women Can't Read Maps, Orion Publishing, 2001.
- [Relph76] E. C. Relph, Place and Placelessness (Research in planning & design), Routledge Kegan & Paul, 1976.
- [Resonant10] NTT レゾナント, goo, <http://www.goo.ne.jp/>, 2010.
- [Sato-Si07] Sato-Si, Google Maps API を使って地図上の距離計測, [http://www2s.biglobe.ne.jp/~satosi/gmap/map\\_length.html](http://www2s.biglobe.ne.jp/~satosi/gmap/map_length.html), 2007.
- [SALUS09] サルース事務局, SALUS, vol.99, 6月号, 東京急行電鉄, 2009.
- [Sasaki98] 佐々木博一, 井端勇介, 岸本善之, 緒方誠人, 森本一成, 黒川隆夫, “仮想空間でのナビゲーション・リハーサルにより作られる認知地図と実街路における効果”, 電子情報通信学会技術研究報告. HIP, ヒューマン情報処理, pp.55-62, 1998.
- [Shingaki01] 新垣紀子, 野島久雄, 方向オンチの科学—迷いやすい人・迷いにくい人はどこが違う?, 2001.
- [SPRX10] SPRXMobile, Layar, <http://layar.jp/>, 2010.
- [Tanaka03] 田中浩也, 有川正俊, 柴崎亮介, “空間ハイパーリンクを用いた写真画像群の擬似 3次元連携”, 情報処理学会論文誌 データベース, vol.44, pp.11-21, 2003.
- [Tonchi10] 頓智・, セカイカメラ, <http://support.sekaicamera.com/>, 2010.
- [Tsuchihashi09] 土橋美佐, 小川克彦, “街を探索するための人目線ビューワーの提案”, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2009 論文集, pp.93-96, 2009.
- [Yahoo10] ヤフー, Yahoo! JAPAN, <http://www.yahoo.co.jp/>, 2010.